**学习目标：**

**一、HTML事件处理程序**:

定义：在HTML中绑定的事件。

缺点：不能实现行为和结构的分离。

**二、DOM0事件处理程序**

优点：简单， 跨浏览器兼容。

缺点： 不能同时绑定多个事件。

添加（绑定）：

语法：对象.on事件类型=fn;

说明：

fn 匿名函数也可以是有名函数；

btn.onclick=function(){}

btn.onclick=say 只写函数名

删除

语法：对象.on事件类型=null

**三、DOM2事件处理程序**

优点：同时绑定多个事件处理程序。

添加(绑定）语法：对象.addEventListener(事件名，函数，布尔值)

false 冒泡阶段 true 捕获阶段

删除(绑定）语法：对象.removeEventListener(参数与添加的参数完全相同) //不能删除匿名函数

**四、IE事件处理程序**：

优点：同时绑定多个事件处理程序。

添加语法： 对象.attachEvent(on+事件名,函数)

删除语法： 对象.detachEvent(on+事件名，函数) 参数与添加的的时候完全一样